**使用步骤**

1. 安装renpy，设置为中文（preferences—Language—Simplified Chinese）
2. 在剧本空表格中填写剧本和效果，可重命名
3. 打开Excel2RpyScript.exe
4. 选择表格进行转换
5. 准备好需要的素材
6. 打开renpy，创建工程
7. 将素材和rpy文件放入工程文件夹（rpy文件和音乐文件放入game文件夹，图片素材放入image文件夹）
8. 删除script.rpy、script.rpyc
9. 打开renpy，运行工程

**软件信息**

开发方：凉宫春日技术组

github组织链接：<https://github.com/HaruhiFanClub>

github项目页面：<https://github.com/HaruhiFanClub/Excel2RpyScript>

技术组群号（非凉宫粉慎入）：891832363

欢迎大家对该项目提交issue，帮助我们更好地改进

组外参与开发的方法：提交issue，fork到自己的分支进行开发，提交PR，关闭issue

项目主要贡献者：<https://github.com/LJxFFFF>

**模式说明**

renpy演出模式分为adv与nvl，nvl模式下，对话逐句展示在对话框中，上部空间较广阔，可清晰地展现立绘、表情。nvl模式下，屏幕上产生一个半透明的文本背景，多段对话平铺在整个屏幕上，阅读体验类似小说，立绘被遮挡在文本背景后，立绘细节不清晰。

**分表格说明**

请不要在一个工程内使用多个表格，应在一个表格内使用分表格功能。分表格的命名会自动与跳转节点的命名一致，第一个分表格默认为游戏开始处，系统自动为其命名为start。

**素材使用说明**

背景素材请与创建工程的分辨率一致

立绘素材请进行裁切、调整，以便适应renpy中的位置

除语音外的音频素材请使用mp3

**表格使用规范**

**请使用剧本空表格进行填写，改动格式将导致转换出现错误**

对话列位于剧本空表格的左半部分，分为以下几列：“角色”、“话

“角色”列填角色名，旁白时则填旁白。

“话”列填游戏文本，**无需用**引号括起

演出列位于剧本空表格表格的右半部分，分为以下几列：“音乐”、“立绘”、“换页”、“背景”、“备注”、“模式”、“音效”、“转场”、“特殊效果”、“语音”、“分支”。

如无特别指出，**仅在切换时进行填写。**

这些演出列的填写规范与对应效果如下。

音乐列：填写音乐文件名，可从该行对话起循环播放所选音乐（默认0.5秒淡入淡出），并替换先前音乐。音乐文件需放在audio文件夹下，使用mp3格式。

立绘列：填写“立绘文件名+空格+位置”，可在相应位置展示立绘，同一行的多个立绘用;（半角分号），位置包括left、mid、right。立绘文件需放在image文件夹下。使用过的立绘会自动回收。

换页列：输入“换页”，从该行起，在nvl模式上更换新的一页，仅适用于nvl模式。

背景列：输入背景文件名，切换到该背景并清空画面上原先的立绘等图像。（常配合转场使用），背景文件需放在image文件夹下。

备注：可在此填写备注，对转换无影响。

模式：填adv或nvl，切换到相应模式

音效：填音效文件名，默认为单次播放，需要循环播放请在文件名前面加上“循环”，如“循环sound1”，音效文件需放在audio文件夹下，使用mp3格式。不要使用纯数字命名。

转场：填转场名，可实现相应转场，效果列表见后文。

特殊效果：可在此填写备注，对转换无影响。

语音：填语音文件名+格式（如xxx.mp3），语音文件需放在audio文件夹下。不要使用纯数字命名。

分支：填写选项跳转的节点。节点名即为分表格名，一个分表格为一个节点。填写分支的那一行，“话”列即跳转到节点的选项内容，其余列应空出。连续填写多行分支，即创建了一个可跳转多分支的选项列表。

**转场效果列表**：

溶解：0.5秒时间，使用溶解效果从旧界面切到新界面。

褪色：0.5秒时间画面逐渐暗淡至全黑，然后0.5秒时间画面从全黑逐渐变亮成新界面。

像素化：0.5秒像素化旧场景，并0.5秒反向像素化至新场景。

闪白：镜头闪光，快速且为纯白

横向振动：镜头沿水平方向振动0.5秒

纵向振动：镜头沿水平方向振动0.5秒

百叶窗：沿水平方向进行百叶窗擦除

网格覆盖：在多个网格内沿对角线方向擦除

擦除：水平方向擦除旧画面

滑入：水平方向滑入新画面

滑出：水平方向滑出旧画面

推出：水平方向用新画面推出旧画面

**版本更新日志：**

**ver. 1.0**

发布正式版

**ver. 1.1**

增加了“语音”列，实现voice通道的转换

添加立绘自动回收功能

支持根据sheet分表格生成多个rpy文件

对话无需再使用双引号括起

音频目录优化至audio下，便于管理

修复了一些转义字符导致的bug

**ver.1.2**

添加了分支选择功能

修复了模式切换的bug